



NORMATIVA

- 1 Concepto**
- 2 Condiciones de participación**
- 3 Categorías**
 - 3.1 Categorías individuales
 - 3.2 Categorías en grupo
 - 3.3 Grupos de edad
 - 3.4 Sistema de clasificación
 - 3.5 Participación en varias categorías
- 4 Normativa de la competición**
 - 4.1 Las estaciones de trabajo
 - 4.2 La carrera
 - 4.3 Jueces
 - 4.4 Reclamaciones
- 5 Estándares de movimiento**
 - 5.1 Row
 - 5.2 Slam Ball Over
 - 5.3 Box Jump Over
 - 5.4 Bike
 - 5.5 Trineo
 - 5.6 Thruster Bumper
 - 5.7 Farmer Carry
 - 5.8 Ski
 - 5.9 Sansbag Lunges
 - 5.10 Wall Ball
 - 5.11 Conductas extraordinarias
- 6 Vestimenta y accesorios**
 - 6.1 Norma general
 - 6.2 Elementos prohibidos
 - 6.3 Elementos permitidos
- 7 Dopaje**
- 8 El evento y sus servicios**
 - 8.1 Zona de registro
 - 8.2 Vestuarios, baños y guardarropa
 - 8.3 Zona de calentamiento



8.4 El área de comienzo de la prueba

8.5 Avituallamiento

9 Penalizaciones

9.1 No realización de parte de la distancia entre estaciones de trabajo

9.2 No realización de parte de la estación de trabajo

9.3 Realización en orden diferente al establecido de las estaciones de trabajo

9.4 Estación de trabajo o distancia entre estaciones no realizada en su totalidad

9.5 Descalificación

10 Ética y conducta del atleta

1. Concepto

Riders Omega es una competición deportiva, tanto interior como exterior, que mezcla 10 segmentos de carrera junto con 10 estaciones de trabajo de manera alternada. Los atletas deben completar el circuito en el orden predefinido para poder completar la prueba. Los ejercicios son idénticos para todos los atletas, aunque dependiendo de la categoría los pesos o alturas diferirán. En cuanto a la longitud de la carrera, se dispondrá de dos distancias, una primera de 250 metros, haciendo una carrera total de 2,5 km, y una segunda, de 500 metros, con un total de 5 km de carrera.

La clasificación se determina por el tiempo que tarde un atleta en completar la totalidad de la prueba agregándole las posibles sanciones temporales. Se realizará un ranking encabezado por los menores tiempos, siendo ganador de cada categoría el que realice el menor tiempo total. Esta clasificación se realizará para cada categoría, género y grupo de edad.

2. Condiciones de participación

Al participar en un evento Riders Omega, el atleta acepta la política de privacidad, los términos y condiciones, así como las disposiciones que la organización o el director de carrera disponga en el propio evento.

RIDERS OMEGA HYBRID



Para participar el atleta deberá tener al menos 16 años en el momento de realizar la prueba deportiva. Así mismo, deberá entregar junto con el resto de requisitos formales, una autorización firmada por el padre, madre o tutor legal que autorice su participación.

La vía para poder inscribirse será a través de la web de Riders Running, así como otros puntos Online o físicos que determine la organización. (www.ridersrunning.com)

3. Categorías

3.1 Categorías individuales

Riders Omega Open

- a) Hombre
- b) Mujer

Riders Omega Pro

- a) Hombre
- b) Mujer

Riders Omega diferencia dos categorías, la Omega Open y Omega Elite, ambas divididas por género. Se diferencian por la cantidad de metros a realizar entre pruebas, los pesos y especificaciones de las estaciones de trabajo.

En la categoría Riders Omega Open, los segmentos de carrera serán de 250 metros, haciendo un acumulado total de 2,5km recorridos al finalizar la carrera. Por motivos de configuración de la pista, los segmentos pueden ser mayores o menores en distancia, pero el agregado total siempre será de 2,5km.

RIDERS OMEGA HYBRID



En la categoría Riders Omega Pro, los segmentos de carrera serán de 500 metros, haciendo un acumulado total de 5km recorridos al finalizar la carrera. Por motivos de configuración de la pista, los segmentos pueden ser mayores o menores en distancia, pero el agregado total siempre será de 5km.

Los pesos, distancias, alturas, y metros están recogidos en la siguiente tabla:

	WORKOUT 1	WORKOUT 2	WORKOUT 3	WORKOUT 4	WORKOUT 5	WORKOUT 6	WORKOUT 7	WORKOUT 8	WORKOUT 9	WORKOUT 10
	ROW	20 reps SLAM BALL OVER	BOX JUMP OVER	BIKE	80 m SLED PULL/PUSH	30 reps THRUSTER BUMPER	100 m FARMER CARRY	SKI	30 reps SANDBAG LUNGE	WALL BALL
PRO										
FEMENINO	1000 m	30 kg	60cm 40 reps	50 cal	70 kg	20 kg	Kettlebell 24 kg x 2	1000 m	20 kg	7 kg 100 reps
MASCULINO	1000 m	40 kg	60cm 40 reps	50 cal	100 kg	25 kg	Kettlebell 32 kg x 2	1000 m	25 kg	9 kg 100 reps
PRO PAREJAS										
FEMENINO	1000 m	30 kg	60cm 40 reps	50 cal	70 kg	20 kg	Kettlebell 24 kg x 2	1000 m	20 kg	7 kg 100 reps
MASCULINO	1000 m	40 kg	60cm 40 reps	50 cal	100 kg	25 kg	Kettlebell 32 kg x 2	1000 m	25 kg	9 kg 100 reps
MIXTO	1000 m	40 kg	60cm 40 reps	50 cal	100 kg	25 kg	Kettlebell 32 kg x 2	1000 m	25 kg	9 kg 100 reps
OPEN										
FEMENINO	500 m	20 kg	50cm 40 reps	25 cl	50 kg	15 kg	Mancuerna 15 kg x 2	1000 m	15 kg	5 kg 100 reps
MASCULINO	500 m	30 kg	50cm 40 reps	25 cl	70 kg	20 kg	Mancuerna 20 kg x 2	1000 m	20 kg	7 kg 100 reps
PAREJAS										
FEMENINO	500 m	20 kg	50cm 40 reps	25 cl	50 kg	15 kg	Mancuerna 15 kg x 2	1000 m	15 kg	5 kg 100 reps
MASCULINO	500 m	30 kg	50cm 40 reps	25 cl	70 kg	20 kg	Mancuerna 20 kg x 2	1000 m	20 kg	7 kg 100 reps
MIXTO	500 m	30 kg	50cm 40 reps	25 cl	70 kg	20 kg	Mancuerna 20 kg x 2	1000 m	20 kg	7 kg 100 reps
EQUIPOS M+F+M										
EQUIPOS	1000 m	30 kg	50cm 40 reps	25 cl	70 kg	20 kg	Mancuerna 20 kg x 2	1000 m	20 kg	7 kg 100 reps

*el peso del sled push/pull incluye el peso del trineo

3.2 Categorías en grupo.

En Riders Omega se permite la participación en grupo, que dispone de algunas particularidades operativas. Todos los miembros del equipo correrán juntos, sin separarse más de 4 metros entre sí. Las estaciones de trabajo pueden repartirse el trabajo de la manera que vean conveniente hasta completar las repeticiones, distancias u otros objetivos marcados. Para poder empezar a realizar la estación, todos los miembros del equipo deberán encontrarse dentro de la propia estación.

Las diferentes configuraciones grupales serán:



3.2.1 Parejas

3.2.2 Parejas Open

- a) Pareja masculina. Compuesta por dos hombres.
- b) Pareja femenina. Compuesta por dos mujeres.
- c) Pareja mixta. Compuesta por un hombre y una mujer.

3.2.3 Parejas Pro

- a) pareja masculina. Compuesta por dos hombres.
- b) pareja femenina. Compuesta por dos mujeres.
- c) pareja mixta. Compuesta por un hombre y una mujer.

3.2.4 Equipos

Compuesto por dos hombres y una mujer.

Las distancias en los segmentos de carrera serán idénticos a las categorías Open individuales y Open en parejas. Las distancias de los segmentos serán idénticos en las categorías Pro individual, Pro parejas y equipos.

Los pesos, distancias y otras especificaciones se recogen en el cuadro del punto 1. Categorías individuales

4.2 Grupos de edad

Este apartado es exclusivo para la categoría Open individual.

La categoría Open Individual dispondrá de una subdivisión del atleta en función del grupo de edad al que pertenezca. Estos grupos le permitirán ser elegible para la obtención de preseas y obsequios propios a cada subcategoría.

Las divisiones por grupo de edad son:

RIDERS OMEGA HYBRID



- De 16 a 18 años
- De 19 a 29 años
- De 30 a 39 años
- De 40 a 49 años
- De 50 a 59 años
- De 60 en adelante

Para clasificar al atleta se tendrá en cuenta el año de nacimiento, no siendo necesario tener cumplida la edad aquí recogida para poder acceder a la categoría. Por ejemplo, si un atleta cumple 40 años en diciembre y el evento se celebra en mayo del mismo año, su categoría será la de 40 a 49 años.

4.3 Sistema de clasificación

La categoría Open dispondrá de pódium y premios individuales a los tres mejores tiempos (sanciones incluidas) para cada categoría de edad, distinguiendo el masculino del femenino

La categoría Parejas Open dispondrá de pódium y premios a las tres parejas más rápidas (sanciones incluidas) distinguiendo el tipo de pareja (masculina, femenina y mixto)

La categoría equipo dispondrá de pódium y premios a los tres equipos más rápidos (sanciones incluidas)

La categoría Pro dispondrá de pódium y premios individuales a los tres mejores tiempos (sanciones incluidas) distinguiendo el masculino del femenino

La categoría Parejas Open dispondrá de pódium y premios a las tres parejas más rápidas (sanciones incluidas) distinguiendo el tipo de pareja (masculina, femenina y mixto)

En estas dos últimas, Pro individual y Parejas Pro existirá premio económico para el ganador absoluto de la categoría. El premio vendrá determinado para cada edición y será publicado con anterioridad al evento por las redes de difusión del organizador del evento.

Para poder subirse al pódium y recibir los premios, tanto económicos como de otra índole, el participante ganador deberá subir con la camiseta del evento, y quedando completamente prohibido portar banderas u otros objetos que obstaculicen la visibilidad de los patrocinadores,

RIDERS OMEGA HYBRID



atletas y miembros de la carrera. Así mismo, se prohíbe portar objetos o ropa con simbología que la organización dictamine en el momento de la ceremonia de premios como inadecuado.

La no presentación al llamamiento en el momento del pódium se atenderá como rechazo total del atleta a los premios y por tanto perderá sus derechos para la obtención de los mismos.

4.4 Participación en varias categorías

Todo atleta podrá competir en varias categorías siempre que sus horas de salida se lo permitan. Las horas de salida se asignan por categoría y grupo de edad. No se aceptarán solicitudes individuales en lo que respecta a las horas de salida y el atleta deberá asumir el riesgo de inscribirse en dos categorías. No se realizan reembolsos en caso de que las horas de salida impidan al participante competir en las categorías en las que se ha inscrito.

5. Normativa de la competición

5.1 Las estaciones de trabajo

Todas las estaciones deben completarse en el orden correcto

Para finalizar una estación, se deben completar las distancias o repeticiones establecidas para cada categoría.

Las estaciones deberán realizarse con los pesos correctos en kilogramos para cada categoría.

Se deben cumplir los estándares de movimiento específicos para cada estación

Cada estación deberá iniciarse y finalizarse en los puntos establecidos de cada estación.

El orden de las estaciones es el que aparece en la siguiente tabla:

RIDERS OMEGA HYBRID



	WORKOUT 1	WORKOUT 2	WORKOUT 3	WORKOUT 4	WORKOUT 5	WORKOUT 6	WORKOUT 7	WORKOUT 8	WORKOUT 9	WORKOUT 10
	ROW	20 reps	BOX JUMP OVER	BIKE	80 m	30 reps	100 m	SKI	30 reps	WALL BALL
		SLAM BALL OVER			SLED PULL/PUSH	THRUSTER BUMPER	FARMER CARRY		SANDBAG LUNGE	
PRO										
FEMENINO	1000 m	30 kg	60cm 40 reps	50 cal	70 kg	20 kg	Kettlebell 24 kg x 2	1000 m	20 kg	7 kg 100 reps
MASCULINO	1000 m	40 kg	60cm 40 reps	50 cal	100 kg	25 kg	Kettlebell 32 kg x 2	1000 m	25 kg	9 kg 100 reps
PRO PAREJAS										
FEMENINO	1000 m	30 kg	60cm 40 reps	50 cal	70 kg	20 kg	Kettlebell 24 kg x 2	1000 m	20 kg	7 kg 100 reps
MASCULINO	1000 m	40 kg	60cm 40 reps	50 cal	100 kg	25 kg	Kettlebell 32 kg x 2	1000 m	25 kg	9 kg 100 reps
MIXTO	1000 m	40 kg	60cm 40 reps	50 cal	100 kg	25 kg	Kettlebell 32 kg x 2	1000 m	25 kg	9 kg 100 reps
OPEN										
FEMENINO	500 m	20 kg	50cm 40 reps	25 cl	50 kg	15 kg	Mancuerna 15 kg x 2	1000 m	15 kg	5 kg 100 reps
MASCULINO	500 m	30 kg	50cm 40 reps	25 cl	70 kg	20 kg	Mancuerna 20 kg x 2	1000 m	20 kg	7 kg 100 reps
PAREJAS										
FEMENINO	500 m	20 kg	50cm 40 reps	25 cl	50 kg	15 kg	Mancuerna 15 kg x 2	1000 m	15 kg	5 kg 100 reps
MASCULINO	500 m	30 kg	50cm 40 reps	25 cl	70 kg	20 kg	Mancuerna 20 kg x 2	1000 m	20 kg	7 kg 100 reps
MIXTO	500 m	30 kg	50cm 40 reps	25 cl	70 kg	20 kg	Mancuerna 20 kg x 2	1000 m	20 kg	7 kg 100 reps
EQUIPOS M+F+M										
EQUIPOS	1000 m	30 kg	50cm 40 reps	25 cl	70 kg	20 kg	Mancuerna 20 kg x 2	1000 m	20 kg	7 kg 100 reps

5.2 La carrera

La distancia de carrera es siempre de 500 metros en Pro y 250 en Open y, dependiendo del lugar de celebración, se dividirá en 1-4 vueltas. En algunos casos, el primer recorrido de carrera puede no ser totalmente de 250 metros debido a la disposición del circuito. En este caso, los metros que falten se compensarán con la suma de metros en las siguientes vueltas.

En el circuito de carrera deberá respetarse el carril izquierdo, que será el carril más rápido, mientras que el carril derecho será para la velocidad normal. Los participantes más rápidos deben mantenerse a la izquierda y los más lentos a la derecha.

5.3 Los jueces

Para cada estación, un árbitro será responsable de asegurar que todos los participantes completen el ejercicio de manera correcta y segura, cumpliendo con todos los



estándares de movimiento. El árbitro hace esto en coordinación con el juez principal de la estación. El juez principal de cada estación es supervisado por el director de la carrera, que supervisa todos los aspectos deportivos de la competición y tiene la última palabra en todas las cuestiones de evaluación. Todas las decisiones del árbitro, el juez principal, el director de carrera y los organizadores del evento son definitivas.

5.4 Reclamaciones

El periodo de protesta de un competidor por penalizaciones, cronometraje y resultados, descalificaciones u otras penalizaciones comienza inmediatamente después de que un competidor cruza la línea de meta y finaliza 15 minutos antes de la hora oficial de la ceremonia de premios para su respectiva categoría.

Es responsabilidad exclusiva de cada competidor verificar las penalizaciones que les aplique el director de carrera, hasta 15 minutos antes de la ceremonia de premios de su categoría, en el caso de que deseen protestar por tales penalizaciones.

Cualquier protesta que un competidor desee plantear con respecto a las penalizaciones u otras cuestiones que afecten el resultado del evento, debe presentarse al director de carrera durante el periodo de protesta.

6. Estándares de movimiento

6.1 Row

El atleta deberá seleccionar el equipamiento en la potencia que por su categoría le corresponda.

El atleta colocará los pies en la parte del remo designada para tal fin y no tocará con los mismos el suelo hasta completar la estación de trabajo

El asa de remo se podrá coger una vez colocados los pies

El atleta deberá completar una cantidad de metros o calorías que le corresponda por su categoría

Una vez finalizado el trabajo el atleta deberá levantar la mano y esperar a que el juez le autorice a bajar del remo y continuar con la carrera

RIDERS OMEGA HYBRID



Antes de comenzar deberá comprobar que la pantalla está apagada o marcando 0 metros, en caso contrario los metros o calorías realizados serán nulos, obligando al atleta a comenzar de nuevo la prueba, restaurando los valores a 0 en el remo

6.2 Slam Ball Over

El atleta deberá seleccionar un muro y realizar las repeticiones con el balón que por su categoría le corresponda

El atleta permanecerá en ese muro hasta finalizar la totalidad de las repeticiones

Para completar una repetición válida el atleta deberá levantar el balón, con la técnica que prefiera, por encima del muro, lanzarlo al otro lado, y desplazarse al lugar donde ha sido desplazado el balón. Se prohíbe saltar el muro, solo se permite rodearlo. Así mismo, los dos pies del atleta deberán estar completamente delante de la plataforma del muro para poder realizar el inicio de la repetición.

Los muros están diseñados para poder ser usados por más de un atleta al mismo tiempo, por tanto, se debe respetar el espacio designado a cada atleta y se prohíbe obstaculizar a otro atleta.

6.3 Box Jump Over

El atleta deberá seleccionar un cajón y realizar las repeticiones que por su categoría le corresponda.

Los atletas pueden saltar o subir y bajar el cajón.

La repetición comienza con los dos pies del atleta en el suelo y frente al cajón, a continuación, los dos pies tienen que hacer contacto con la parte superior del cajón, no siendo necesario el contacto simultáneo de ambos pies, la repetición finaliza con los dos pies del atleta en el suelo del lado contrario al del inicio de la repetición.

Está prohibido, salvo causa justificada o accidental, el contacto de las manos con el cajón o cualquier parte del cuerpo.

6.4 Bike

RIDERS OMEGA HYBRID



El atleta deberá seleccionar el equipamiento en la potencia que por su categoría le corresponda

El atleta colocará los pies en los pedales y no tocará con los mismos el suelo hasta completar la estación de trabajo

El atleta deberá completar una cantidad de metros o calorías que le corresponda por su categoría

Una vez finalizado el trabajo el atleta deberá levantar la mano y esperar a que el juez le autorice a bajar de la bici y continuar con la carrera

Antes de comenzar deberá comprobar que la pantalla está apagada o marcando 0 metros, en caso contrario los metros o calorías realizados serán nulos, obligando al atleta a comenzar de nuevo la prueba, restaurando los valores a 0 en la bici

6.5 Trineo

El atleta deberá seleccionar el equipamiento y realizar las repeticiones con el que por su categoría le corresponda

El atleta deberá desplazar una serie de veces un artefacto pesado que deberá estar completamente pegado al suelo en todo momento y sin salirse de su carril.

El atleta recorrerá una la calle empujando el trineo y lo devolverá a la posición inicial arrastrando de él con una cuerda, este proceso se realizará el número de veces determinado por la categoría y la disposición del circuito

El trineo deberá parar completamente la línea marcada como fin del recorrido, tanto en el empuje como en el tirón

6.6 Thruster Bumper

El atleta deberá seleccionar un disco y realizar las repeticiones con el que por su categoría le corresponda

El atleta deberá coger el disco con las dos manos, a la altura del pecho y posición erguida para realizar una sentadilla, volver a la posición inicial y desplazar el disco por encima de la cabeza,

RIDERS OMEGA HYBRID



bloqueando completamente el cuerpo, esto lo realizará el número de veces estipulado para poder completar la estación de trabajo

Una vez finalizado el ejercicio deberá dejarse el disco de manera que no suponga un riesgo para la integridad del material así como para la seguridad de los jueces y demás atletas

6.7 Farmer Carry

El atleta deberá seleccionar el equipamiento y realizar las repeticiones con el que por su categoría le corresponda

Comenzando detrás de la línea de salida, completarán los metros correspondientes del circuito con las pesas.

Devuelva las pesas al estante designado para cada categoría.

Se debe llevar 1 pesa en cada mano.

El competidor debe llevar las pesas a los costados de su cuerpo.

Ambos pesos deben moverse al mismo tiempo. Los competidores no pueden transportar las pesas de una en una.

Las pesas se pueden descansar en el suelo según sea necesario.

Los competidores no necesitarán reiniciar la ruta desde el principio, continuarán desde el punto exacto donde se encuentran las pesas.

Se deben levantar y transportar las pesas. No se pueden arrastrar, rodar, o mover vía ningún otro método.

6.8 Ski

El atleta deberá seleccionar el equipamiento en la potencia que por su categoría le corresponda

El atleta colocará los pies en la plataforma del ski designada para tal fin y no tocará con los mismos el suelo hasta completar la estación de trabajo

RIDERS OMEGA HYBRID



El atleta deberá completar una cantidad de metros o calorías que le corresponda por su categoría

Una vez finalizado el trabajo el atleta deberá levantar la mano y esperar a que el juez le autorice a continuar con la carrera

Antes de comenzar deberá comprobar que la pantalla está apagada o marcando 0 metros, en caso contrario los metros o calorías realizados serán nulos, obligando al atleta a comenzar de nuevo la prueba, restaurando los valores a 0 en el ski

6.9 Sandbag Lunges

El atleta deberá seleccionar el equipamiento y realizar las repeticiones con el que por su categoría le corresponda

El atleta deberá colocar el peso tras la cabeza, en los trapecios y sujetarlo con las dos manos en todo momento

La repetición comienza con el cuerpo erguido, desplazando la pierna hacia atrás, tocando con la rodilla de la pierna que realiza el movimiento, el suelo y volviendo a la posición inicial

Será obligatorio tocar con la rodilla el suelo, alternar la pierna en cada repetición, bloquear completamente la cadera antes de iniciar la repetición y se computará como repetición nula aquella en la que el pie de apoyo, el delantero, toque la marca correspondiente a la zona de delimitación del ejercicio.

Así mismo, zancadas delanteras, laterales o con salto no serán válidas

Siempre deberá permanecer un pie en contacto con el suelo

6.10 Wall Ball

El atleta deberá seleccionar el balón y realizar las repeticiones con el que por su categoría le corresponda

La repetición comienza con el atleta en posición vertical, sosteniendo el balón a la altura del pecho, a continuación, éste deberá realizar una sentadilla y lanzar el balón con ambas manos al

RIDERS OMEGA HYBRID



objetivo que por su categoría corresponda. Una vez el balón golpea el objetivo la repetición está completada.

Tras completar la repetición el atleta puede coger el balón en el aire y continuar realizando el proceso de sentadilla y lanzamiento hasta completar el número de repeticiones estipulado o dejarlo caer. Para continuar después de dejarlo caer se debe volver a la posición inicial anteriormente expuesta.

Es obligatorio que la línea de la cintura baje por debajo de la altura de la rodilla de asa atleta en la sentadilla para que la repetición sea válida

Es obligatorio tocar con el balón el objetivo que corresponda, en caso contrario la repetición es nula

Lanzar el balón antes de realizar la sentadilla no es válido

6.11 Conductas extraordinarias

Cualquier ejecución de un movimiento que se desvíe de los estándares de movimiento y/o sea inusual y/o resulte en una ventaja, resultará en una repetición no válida.

7. Vestimenta y accesorios

7.1 Norma general

La vestimenta portada es de libre elección por parte del atleta, pero la organización, por razones de seguridad, legal u otras motivaciones podrá requerir modificaciones en la vestimenta bajo pena de suspensión del atleta sin derecho a reembolso en caso de desobedecer la directriz.

Se prohíbe la recepción de objetos de cualquier índole del exterior a un atleta en el transcurso de la prueba, el material que porte será el único que podrá el atleta usar durante la realización del recorrido del evento.

7.2. Elementos prohibidos

RIDERS OMEGA HYBRID



Se prohíbe de manera estricta el uso de cualquier tipo de objeto de hidratación, correas de levantamiento, auriculares, altavoces, cámaras fotográficas o de vídeo, teléfonos móviles, cascos u otros elementos que la organización dictamine el día de la prueba.

7.3 Elementos permitidos

Magnesio, geles u otros complementos nutricionales, siempre que el atleta lo porte consigo durante toda la prueba. Guantes, muñequeras, rodilleras y elementos de protección lumbar.

8. Dopaje

Con el objetivo de garantizar la integridad, la equidad y la salud de todos los participantes en este evento, se prohíbe el uso de sustancias y métodos que mejoren el rendimiento de manera artificial e injusta.

Esta política aplica a todos los competidores, entrenadores, personal de apoyo y organizadores involucrados en Riders Omega, desde el registro hasta la finalización del evento.

Se prohíbe el uso, posesión, distribución o administración de cualquier sustancia o método incluido en la lista de prohibiciones de la Agencia Mundial Antidopaje (AMA) o la autoridad antidopaje aplicable.

Los participantes están sujetos a pruebas antidopaje antes, durante o después de la carrera, realizadas por personal autorizado. Las pruebas pueden ser aleatorias o dirigidas.

Los competidores deben notificar cualquier medicamento o tratamiento médico en curso al registrarse, proporcionando documentación válida si es necesario.

9. El evento y sus servicios

En el propio evento, el atleta se encontrará con los siguientes puestos.

9.1 Zona de registro

El atleta deberá llegar al puesto designado como registro para recibir el chip de cronometraje, que deberá colocarse en la parte baja de la pierna de manera que no se dañe o pierda durante la prueba bajo su responsabilidad. Para recibir este chip deberá acreditarse con el resguardo de inscripción y la presentación del documento de identidad que seleccione (DNI o pasaporte) en su versión original.



9.2. Vestuarios, baños y guardarropa

Se dispondrá de baños, vestuarios y guardarropas a disposición del atleta sin coste adicional.

9.3. Zona de calentamiento

30 minutos antes de la hora de inicio de la prueba del atleta, éste podrá acceder a una zona designada para poder realizar un calentamiento completo previo a la prueba.

9.4. El área de comienzo de la prueba

15 minutos antes de la hora programada el atleta deberá llegar a la zona de salida de la prueba, donde se les avisará para dar comienzo a su tanda de salida.

9.5. Avituallamiento

Durante la prueba existe una zona de avituallamiento líquido a disposición del atleta mientras realiza la prueba.

Al final del recorrido existe un avituallamiento final, tanto sólido como líquido, para el atleta que finalice la prueba.

10. Penalizaciones

A continuación, se muestran las diferentes casuísticas penalizables y su correspondiente sanción.

La pérdida o extravío del chip de cronometraje supone la descalificación automática de la prueba.

10.1. No realización de parte de la distancia entre estaciones de trabajo

En el caso de saltarse una o varias vueltas al circuito establecido (corriendo por lo menos una vuelta) será sancionado con 2 minutos por cada vuelta faltante.



No se contempla la posibilidad de compensar vueltas faltantes en momentos diferentes de la carrera.

10.2. No realización de parte de la estación de trabajo

Saltarse una o varias repeticiones, nunca la totalidad de las mismas, en una de las estaciones de trabajo acarreará una sanción de 5 minutos al tiempo final de la carrera en categoría Open y de 10 minutos en categoría Pro y equipos.

10.3. Realización en orden diferente al establecido de las estaciones de trabajo

En este caso se resuelve con una sanción de 3 minutos si el atleta completa la estación a la que le correspondía acceder inmediatamente después del error. En caso de no realizar la estación de trabajo será descalificado.

10.4. Estación de trabajo o distancia entre estaciones no realizada en su totalidad

El atleta quedará descalificado con todos los efectos que esto produce.

10.5. Descalificación

En el caso de quedar descalificado un atleta no recibirá los premios, reconocimientos, marca ni obsequios que la competición otorgue.

11. Ética y conducta del atleta

Todos los atletas se comprometen a actuar de forma equitativa y digna. La ausencia de espíritu deportivo, como los intentos de fraude, la manipulación, las peleas desmedidas, así como el entorpecimiento y/o la interrupción de la competencia de otros concursantes, puede resultar en la descalificación, la eliminación y la prohibición permanente de la competición o, incluso, en medidas judiciales.

Cualquier competidor que sea excluido de la competición o impedido de asistir a eventos futuros no obtendrá devolución de ninguna cuota o pago. Esto también aplica a otras conductas que puedan dañar o incomodar a los competidores, colaboradores, empleados, organizadores y/o público. A juicio de los organizadores del evento, cualquiera de las medidas mencionadas previamente puede ser tomada contra cualquier competidor.